| Advertising | nation, Gaming, | | |
|---|---|--|--|
| Sub Sector- Film, Television, Anima Advertising | nation, Gaming, | | |
| Advertising | nation, Gaming, | | |
| Noting of course Independent / Discourses | | | |
| Nature of course - Independent / Progressive Independent | | | |
| | Media & Entertainment Skill Council | | |
| Aliened NSQF level 6 | 6 | | |
| Expected fees of the course –Free/Paid | | | |
| Stipend to student expected from industry | | | |
| Number of Seats | | | |
| Course Code क्रेडिट- 03 (1 सैद्धान्तिकी, 2 प्रयोगा | क्रेडिट- 03 (1 सैद्धान्तिकी, 2 प्रयोगात्मक) | | |
| Max Marks100 Minimum Marks | | | |
| ata for Practical /training/internahin/OIT | फिल्म उद्योग, जनसंचार उद्योग यथा स्थानीय टी वी | | |
| सस्थान, शिक्षा आर शाध सस्थान, | संस्थान, शिक्षा और शोध संस्थान, | | |
| and inhaften completing this covers in (Dlance specify name/type of industry) | पटकथा लेखक-फिल्म, टीवी, विज्ञापन फर्म ब्लॉग लेखन, | | |
| company etc.) | कार्पोरेट लेखक, कथा लेखक, सृजनात्मक लेखक, | | |
| स्क्रीनप्ले लेखक, संवाद लेखक | स्क्रीनप्ले लेखक, संवाद लेखक | | |
| Syllabus | | | |
| Unit Topics Theory/ Practical/ OJT/ Internship/ Training (Total-15) | No of skill Hours (Total-60 Hours=2 credits) | | |
| | 10.0 | | |
| पटकथा लेखन-स्वरूप प्रकारों के उदाहरण | | | |
| II. पटकथा लेखन की चुनना और उनसे लगी | | | |
| आवश्यकता और महत्व फिल्म, फीचर, लघु | | | |
| III. पटकथा लेखन फिल्म या डॉक्यूमेंट्री | | | |
| और कहानी लेखन चिन्हित कर समीक्षा | | | |
| IV. पटकथा का महत्व तियार करना. | | | |
| और विभिन्न प्रकार | | | |
| व्याप्ति | | | |
| | | | |
| II 1. पटकथा चुनाव के 1.पटकथा के लिए क्षेत्र 5.0 1 | 10.0 | | |
| पटकथाः शोध और चुनाव क्षेत्र और शोध का चुनाव और उसके | | | |
| 2. पटकथा चुनाव की लिये शोध करना | | | |
| समस्यायें 2.शौध विषय की | | | |
| ॥ । प्राकल्पना, शाध क । । | | | |
| 3. पटकथा चुनाव के तरीके व उपकरण का | | | |
| आवश्यक चुनाव करना | | | |

| | | मापदण्ड | | | |
|-----|----------------|---------------------|------------------------|-----|------|
| III | | 1. पटकथा की | 1. चयनित पटकथा पर | 5.0 | 20.0 |
| | पटकथा का विकास | तकनीक | निश्चित शोध प्रविधि के | | |
| | | 2. पटकथा के विभिन्न | अनुरूप पटकथा का | | |
| | | अंग | विकास करना. | | |
| | | 3. पटकथा प्रस्तुति | | | |
| IV | परियोजना समापन | परियोजना समापन | 1.चयनित पटकथा की | 2.0 | 20.0 |
| | | | परियोजना का समापन | | |
| | | | करना | | |

Suggested Readings:

- 1 .कथा-पटकथा मन्नू भंड़ारी, वाणी प्रकाशन, नई दिल्ली, प्रथम संस्करण 2004, द्वितीय संस्करण 2014.
- 2. कथा पटकथा संवाद हूबनाथ, अनभै प्रकाशन, मुंबई, 2011.
- 3. पटकथा लेखन एक परिचय मनोहर श्याम जोशी, राजकमल प्रकाशन, नई दिल्ली, प्रथम संस्करण 2000, आवृत्ति 2008.
- 4. पटकथा कैसे लिखें राजेंद्र पांड़े, वाणी प्रकाशन, नई दिल्ली, संस्करण 2006, आवृत्ति 2015.
- 5. पटकथा लेखन फीचर फिल्म उमेश राठौर, तक्षशीला प्रकाशन, नई दिल्ली, प्रथम संस्करण 2001, द्वितीय संस्करण 2005.
- 6. पटकथा लेखन व्यावहारिक निर्देशिका असगर वजाहत, राजकमल प्रकाशन, नई दिल्ली, छात्र संस्करण 2015
- 7. हिन्दी में पटकथा लेखन ,ज़ाकिर अली रजनीश ,उत्तर प्रदेश हिन्दी संस्थान, लखनऊ,संस्करण : 2009
- 8. Making a good script great, Linda Seger, Silman-James Press

Suggested Digital platforms/ web links for reading-

Suggested OJT/ Internship/ Training/ Skill partner

Suggested Continuous Evaluation Methods: टेस्ट, बह्विकल्पीय परीक्षा, परियोजना

Course Pre-requisites:

- No pre-requisite required, open to all
- To study this course, a student must have the subject सभी के लिये.. in class/12th/ certificate/diploma
- If progressive, to study this course a student must have passed previous courses of this series.

Suggested equivalent online courses:

Any remarks/ suggestions:

Notes:

- Number of units in Theory/Practical may vary as per need
- Total credits/semester-3 (it can be more credits, but students will get only 3credit/ semester or 6credits/ year

- Credits for Theory =01 (Teaching Hours = 15)
- Credits for Internship/OJT/Training/Practical = 02 (Training Hours = 60)